

# CORRIDA MÁGICA

SEJA O PRIMEIRO A CRUZAR  
A LINHA DE CHEGADA!

Disney  
**MICKEY  
MOUSE**  
& Friends



## Se prepare para uma incrível jornada!

Jogue o dado e avance com o seu personagem pelo tabuleiro.  
Cuidado! Algumas casas te atrasam e outras te ajudam.  
O primeiro jogador a chegar na última casa, é o vencedor!

### Regras

**Preparar...** Coloque seu personagem no ponto de partida.

**Apontar...** O jogador mais novo começa e o jogo continua no sentido horário.



**Fogo!** Jogue o dado e avance o seu personagem no mesmo número de casas. Agora é a vez do próximo jogador.



### Em qual casa você parou?



#### Estrela

Pule para a próxima casa com estrela. Jogue o dado e ande novamente!



#### Balanço nas árvores

Segure-se nas cordas e avance para a casa número 12



#### Dado

Turno extra!  
Jogue o dado novamente.



#### Trepa-trepa

Você subiu tão alto que ficou pra trás. Aguarde 3 turnos sem jogar. Se outro jogador te ultrapassar, você pode voltar a jogar no turno Seguinte.



#### Gira-gira

Você ficou um pouco enjoado(a). Volte para a casa 37



#### Balanço

Você se divertiu tanto que nem viu o tempo passar. Fique 2 turnos sem jogar.



#### Escorregador

Que tal brincar de escorregar? Pare um pouco e divirta-se. Fique 1 turno sem jogar.



#### Poça d'água

Chuaáá! Você se molhou pra valer. Volte para o início do jogo para se secar.

### Sobreposição de personagens...

Personagens não podem ocupar a mesma casa!  
Mova seu personagem para a próxima casa livre à frente.



### Como vencer o jogo...

O primeiro jogador a alcançar a casa 63, é o vencedor! Não é necessário acertar no dado o número exato para chegar na casa.

**Divirta-se!**