

Regras

Objetivo

Ser o jogador a acumular mais
Cartas de Personagem

Preparação

- 1 Embaralhe todas as **Cartas de Tabuleiro** e organize-as à mesa formando 04 colunas e 03 linhas, de modo que cada carta tenha ao menos uma lateral encostada em outra carta;
- 2 Embaralhe todas as **Cartas de Personagem** e empilhe-as com as faces para baixo, formando um monte ao lado da área onde estiverem organizadas as **Cartas de Tabuleiro**.

Como jogar

"Eu Vi!" é jogado em rodadas até que o monte de **Cartas de Personagem** se encerre.

- 1 A pessoa que mais recentemente viu uma capivara será a primeira a jogar. Ela começa virando uma carta do monte de **Cartas de Personagem** e dizendo o nome da personagem revelada.
- 2 A partir desse momento, todos os jogadores devem, ao mesmo tempo, procurar pela figura correspondente (idêntica) àquela nas **Cartas de Tabuleiro**. O jogador que encontrar primeiro deve colocar o dedo sobre a imagem, na respectiva **Carta de Tabuleiro** em que a encontrar, e gritar imediatamente: "EU VI!"

3 Caso o jogador tenha se confundido e apontado uma imagem diferente, o jogo continua e ele fica sem jogar até o fim daquela rodada, ou seja, até algum outro jogador encontrar o personagem que estiver valendo.

4 Se todos os jogadores errarem, a **Carta de Personagem** que estiver aberta é colocada no fundo do monte e uma nova **Carta de Personagem** é revelada.

5 Quando um jogador encontra nas **Cartas de Tabuleiro** a imagem idêntica à da **Carta de Personagem** aberta, a rodada se encerra e ele puxa para si a **Carta de Personagem** que encontrou.

Carta do Jacaré

Se, ao revelar uma carta do monte de **Cartas de Personagem** aparecer um **JACARÉ** (personagem sobre um fundo vermelho), os jogadores devem reorganizar aleatoriamente as **Cartas de Tabuleiro**, mudando a localização das imagens em jogo. Em seguida, a **Carta do Jacaré** deve ser retirada do jogo e uma nova **Carta de Personagem** deve ser revelada.

Fim da partida

O jogo termina quando o monte de **Cartas de Personagem** tiver esgotado. Aquele que tiver a maior quantidade de **Cartas de Personagem** vence! Se houver empate, uma nova rodada pode ser jogada para desempatar.